

Leerdoelen van het spel

- 1) Leerlingen beschrijven welke voorzieningen er nodig zijn om de maan leefbaar te maken.
- 2) Leerlingen realiseren zich dat het creëren van een simpele leefbare omgeving op de maan zeer complex en weinig luxueus is.
- 3) Leerlingen ontdekken dat een maanbasis bouwen betekent dat je regelmatig moet overleggen en rekening houden met de belangen van anderen.

Inhoud van het spel

- 1 print van MAANTOPIA bevat:
 - 2 A4 spelregels
 - 4 A4 met speelbord
 - 1 A4 met Moon Money
 - 2 A4 met 24 gebeurteniskaarten
 - 1 A4 met 4 missiekaarten
 - 1 A4 met 4 bouwkostenkaarten
 - 1 A4 met service module en maanraketten
 - 1 A4 met maankamers
- 1 dobbelsteen
- 4 kleurpotloden of stiften in verschillende kleuren
- 4 scharen
- plakband

Vorbereiding:

Print Maantopia enkelzijdig uit.

Snij met een snijmachine het speelbord, geld, missiekaarten, gebeurteniskaarten en bouwkosten kaarten uit voor de leerlingen en stop ze in een envelop. Met deze set kan het spel vaker worden gespeeld. Per keer dat het spel wordt gespeeld, hoeven alleen de a4 met maankamers opnieuw geprint te worden. Je kan er ook voor kiezen om de leerlingen alles te laten uitknippen. Zorg dan dat elk groepslid een schaar heeft.

Context geven aan spel:

Na het spelen van het spel kan de docent een klassengesprek starten over de redenen om naar de maan te gaan; te bespreken hoe een service module werkt; hoe verschillende ruimteorganisaties in het International Space Station (ISS) samen werken, wie levert welke onderdelen?

Illustraties: Henk Stolker
Design: Rob de Jong
Ontwikkelaars: Sara Kortie en Sander Jansen

Dit spel is ontwikkeld voor het Future Space Project en met steun van het Erasmus+ Programma van de Europese Unie.