



PLASTEAM

NIEUWBRIEF NO 2



EU SEMINAR IN GRIEKENLAND

Tijdens het EU seminar op 30 maart 2022 is de Plastic Footprint app officieel gelanceerd. Ook is een wedstrijd voor het onderwijs en een STEAMbox vol met W&T activiteiten aangekondigd. De 40 deelnemers vertegenwoordigden zeven landen; Finland, Italië, Griekenland, Malta, Nederland, Roemenië, Spanje. De achtergronden van de deelnemers waren zeer gevarieerd; aanwezig waren docenten van het basisonderwijs, voortgezet onderwijs en het beroepsonderwijs, experts op het gebied van milieu, Ngo's, museum medewerkers, stagiaires, universiteit studenten en een voortgezet onderwijs leerling. Tijdens het seminar probeerden de deelnemers de Footprint app uit en bespraken ze de educatieve mogelijkheden van de app. Ook werd er gediscussieerd over de problemen die scholen tegen komen wanneer ze het plastic gebruik willen verminderen.

INZICHT

Tijdens het evenement werd benadrukt dat zo'n leerproces complex, procesgericht, holistisch, praktisch en sociaal kan zijn. Het is niet de bedoeling dat dit docenten afschrikt, want op elke school - ongeacht waar en met welke uitdagingen ze worden geconfronteerd, zijn er veel dingen die verbeterd kunnen worden in het omgaan met plastic.



8 partners uit Griekenland • Italië • Malta • Roemenië • Nederland



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

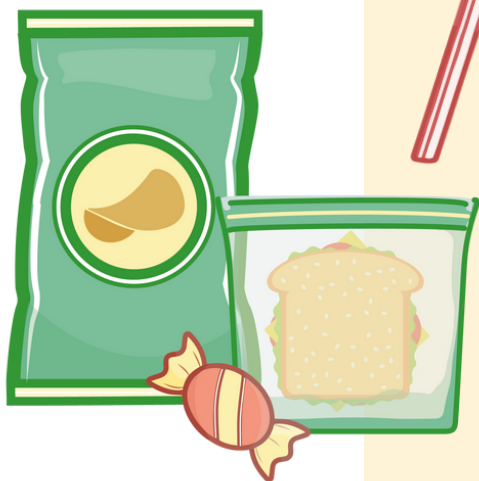
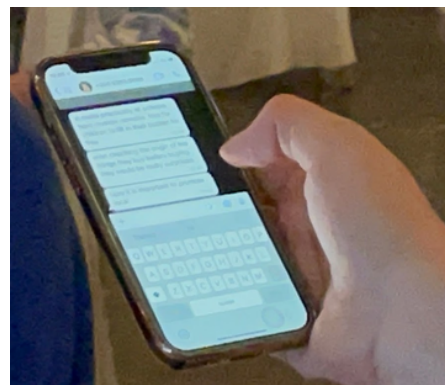


AANKONDIGING

De Plastic Footprint is definitief en beschikbaar in alle partnertalen! Sta je te popelen om deze met je leerlingen te gebruiken en het plastic gebruik te monitoren?

Ontdek hoe op:

<https://plasteam.eu/o1-plastic-footprint-for-primary-school/>

**3de PROJECT MEETING, PIRAEUS, GRIEKENLAND**

De 1,5 dag durende bijeenkomst werd gehouden op 31 maart en 1 april 2022 en werd georganiseerd door de Themistoklis School in Piraeus.

In de bijeenkomst stond de voortgang van het project centraal en werden de volgende stappen besproken.

Na de officiële aankondiging van de Plastic Footprint app, die vanaf nu zal worden gebruikt in de partnerscholen en daarbuiten, zal het project de focus verleggen naar de volgende belangrijke resultaten, namelijk de wedstrijd voor scholen en de onderwijs activiteiten in de STEAM-Box.



8 partners uit Griekenland • Italie • Malta • Roemenië • Nederland



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

